**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Práctica 4. Selección y repetición**

Autor

Martínez Buenrostro Jorge Rafael

Profesor

Miguel Alfonso Castro García

*4 de abril de 2024*

# Selección

## Número mayor



Figura 1. Código en el IDE

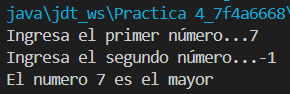


Figura 2. Prueba con el primer número mayor

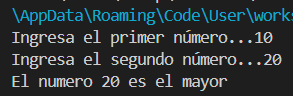


Figura 3. Prueba con el segundo número mayor

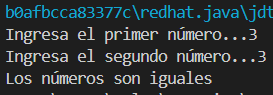


Figura 4. Prueba con números iguales

## Número menor

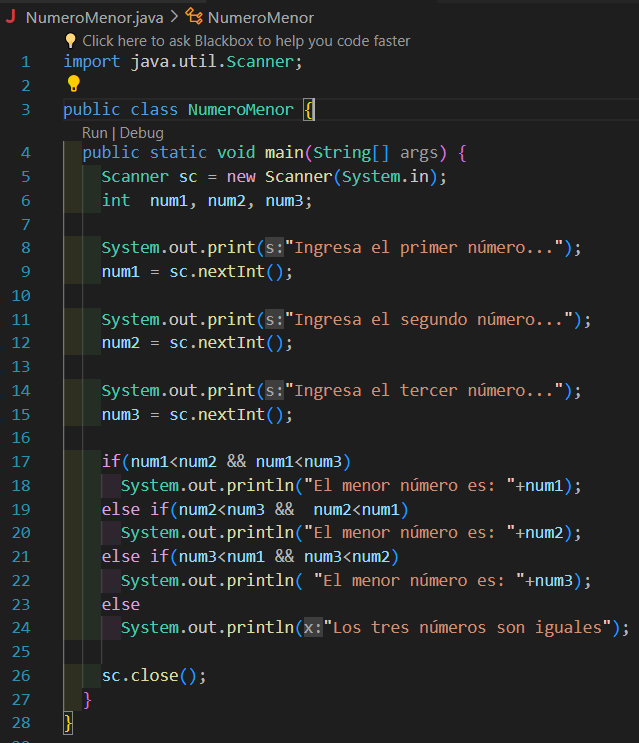


Figura 5. Código en el IDE

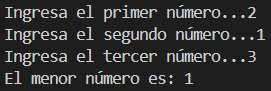


Figura 6. Prueba segundo número menor

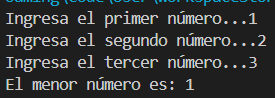


Figura 7. Prueba primer número menor

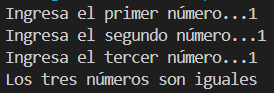


Figura 8. Prueba todos los números iguales

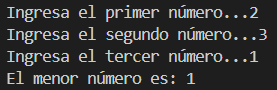


Figura 9. Prueba último número menor

## Rango entre 100 y 200

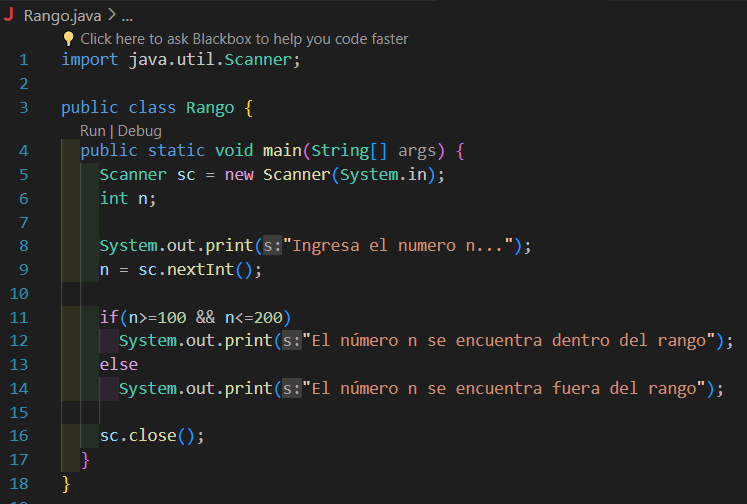


Figura 10. Código en el IDE



Figura 11. Prueba fuera del rango



Figura 12. Prueba en la cota superior



Figura 13. Prueba dentro del rango



Figura 14. Prueba fuera de la cota inferior



Figura 15. Prueba en la cota

## Números romanos

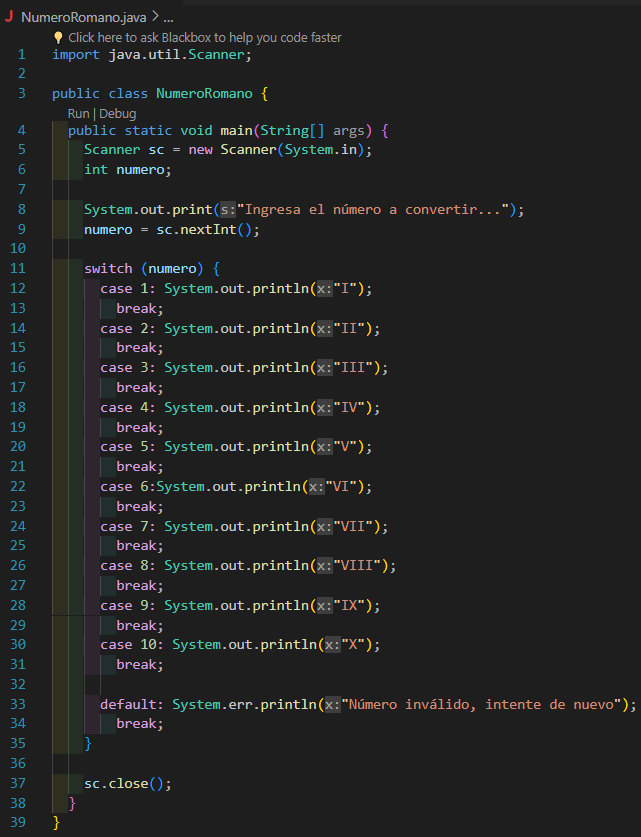


Figura 16. Código en el IDE



Figura 17. Prueba con 5



Figura 18. Prueba con 1



Figura 19. Prueba con 10



Figura 20. Pruebas fuera del rango válido

## Salario

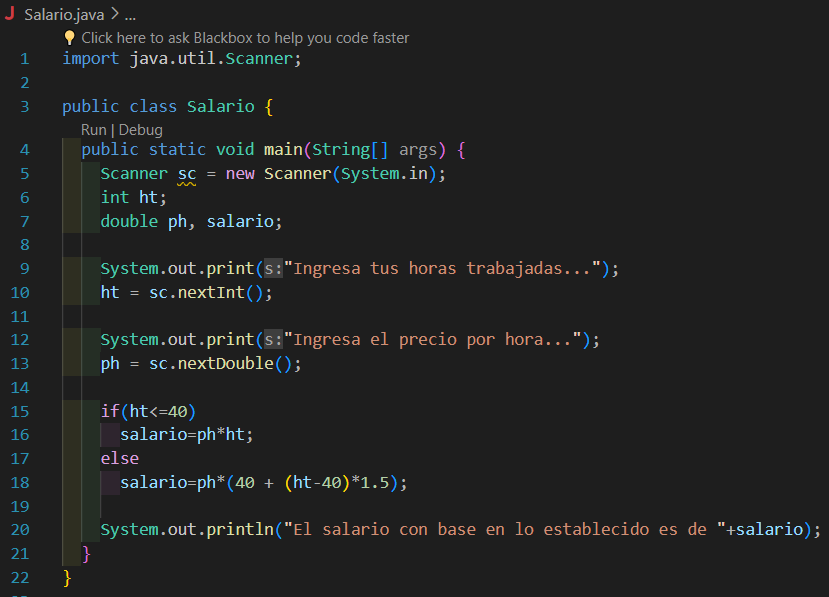


Figura 21. Código en el IDE

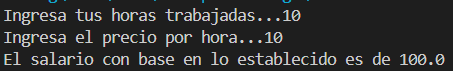


Figura 22. Prueba con horas menores a 40

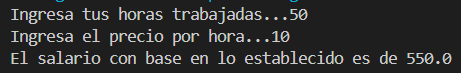


Figura 23. Prueba con horas mayores a 40

## Llamada telefónica

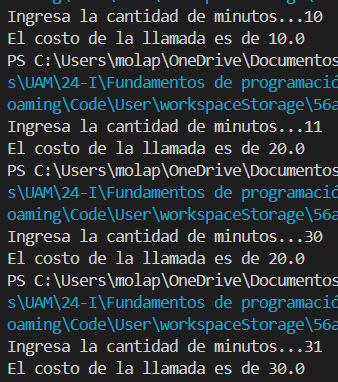


Figura 24. Casos de prueba

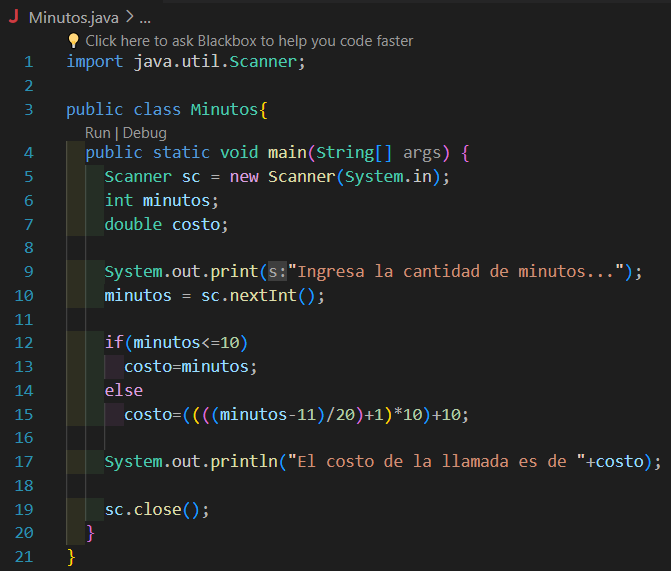


Figura 25. Código en el IDE

# Repetición

## Promedio de N números

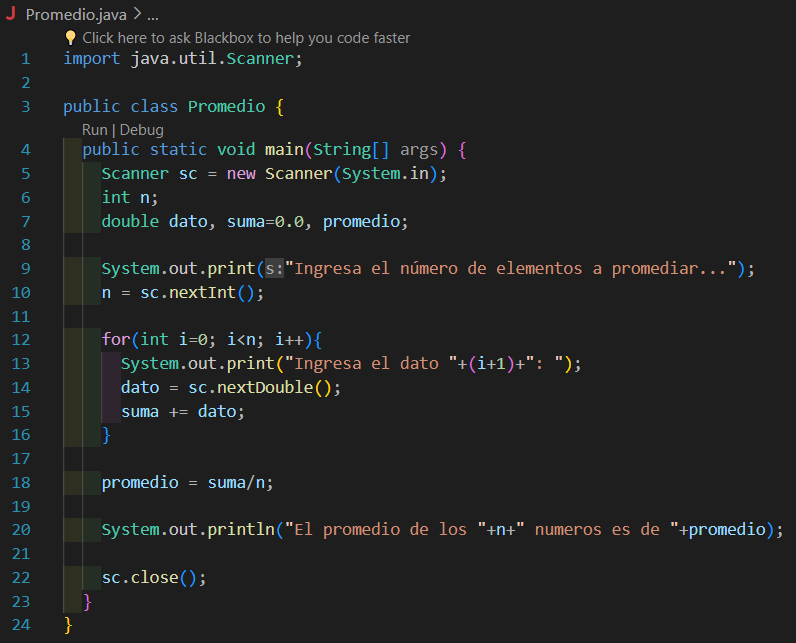


Figura 26. Código en el IDE

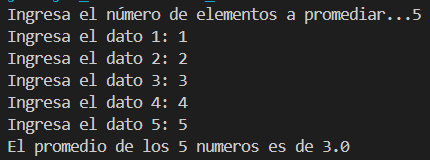


Figura 27. Resultado de la ejecución

## Suma de los primeros N números naturales

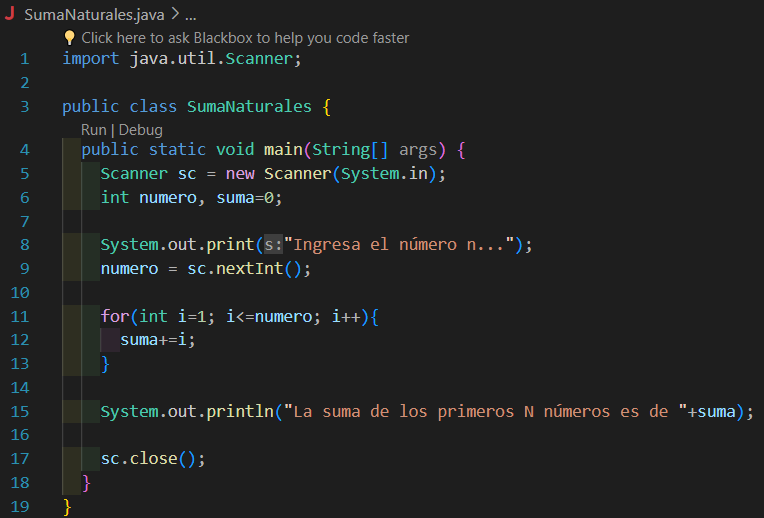


Figura 28. Código en el IDE



Figura 29. Resultado de la ejecución

# Selección y repetición

## Pares e impares

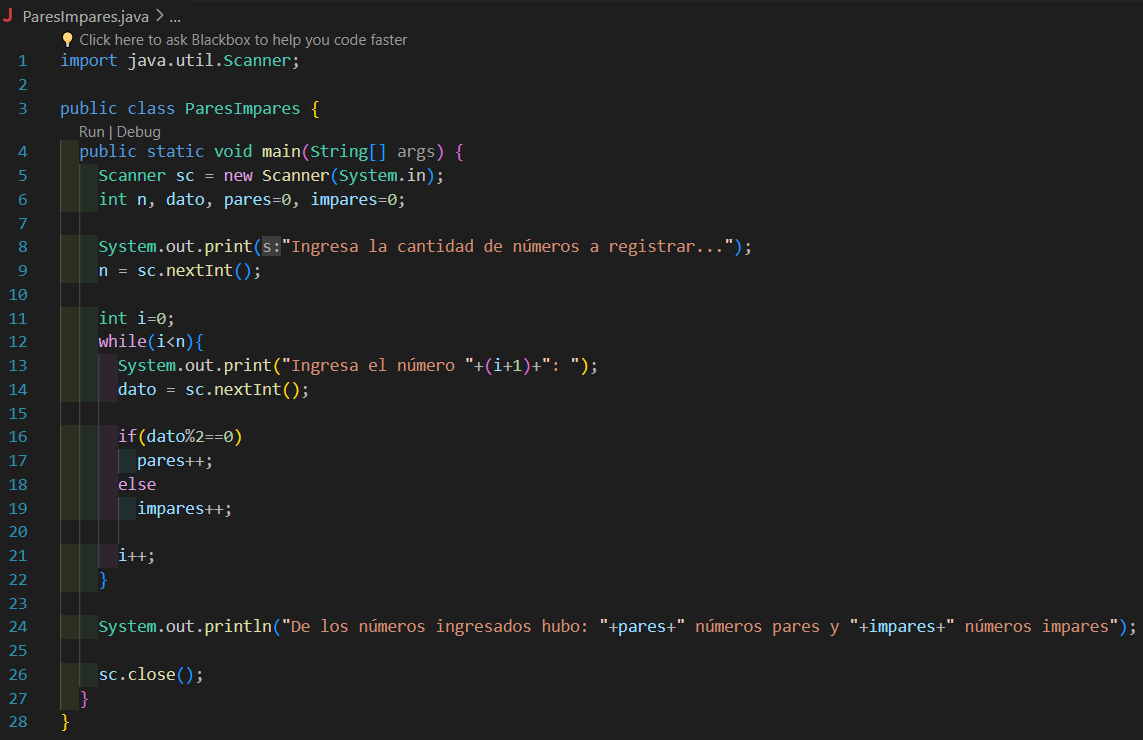


Figura 30. Código en el IDE

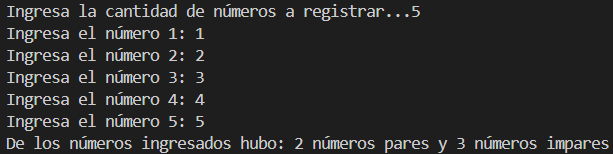


Figura 31. Resultado de la ejecución

## Máximo y mínimo

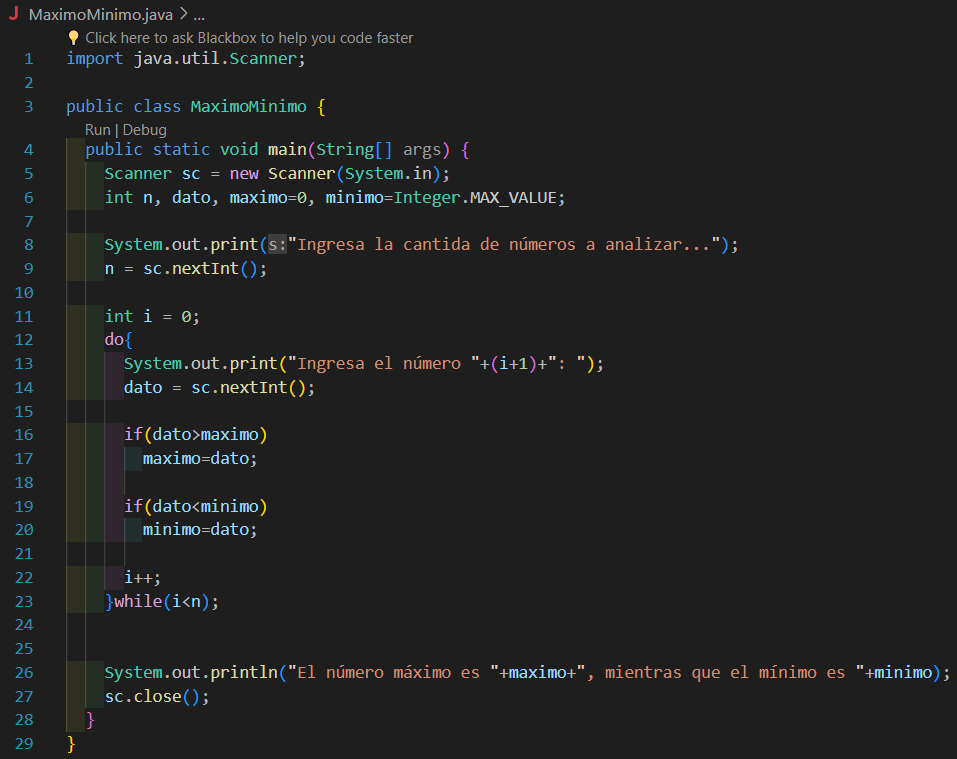


Figura 32. Código en el IDE

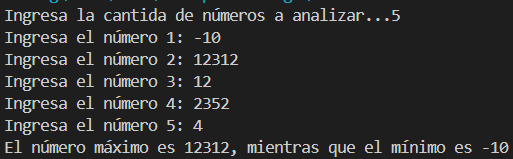


Figura 33. Resultado de la ejecución